



Република Србија
МИНИСТАРСТВО ПРОСВЕТЕ,
НАУКЕ И ТЕХНОЛОШКОГ РАЗВОЈА

ЈАВНИ КОНКУРС
ЗА ИЗБОР МАСТЕР СТУДИЈСКИХ ПРОГРАМА, СА ПРАТЕЋИМ КРАТКИМ ПРОГРАМИМА СТУДИЈА –
МАСТЕР 4.0 КРЕАТИВНЕ ИНДУСТРИЈЕ

КОНАЧНА ЛИСТА ВРЕДНОВАЊА И РАНГИРАЊА, 08.06.2020. године

Р.бр.	Високошколска установа	Назив предлога мастер студијског програма	Критеријум							Коначан број бодова
			1	2	3	4	5	6	7	
1	Универзитет уметности у Београду и Математички факултет Универзитета у Београду	„Уметност и дизајн видео игара“	140	198	134	42	70	30	35	649
3	Универзитет у Крагујевцу	„Развој компјутерских игара“	140	180	119	70	70	30	0	609

*Сваки од 7 чланова Комисије могао је путем електронског формулара да додели максимално 100 бодова за сваку пријаву у складу са јавним конкурсом.